



Se animationsvideoen ved at scanne QR koden her

IDETYPE:

Aktiv læring

ALDERSGRUPPE:

Fra 5 år

REKVISITTER:

Kegler med bogstaver, en tennisbold, ærteposesæt, 2 spande, papir og blyanter.

ANTAL:

2 el. flere

VARIGHED:

Fra 20 minutter

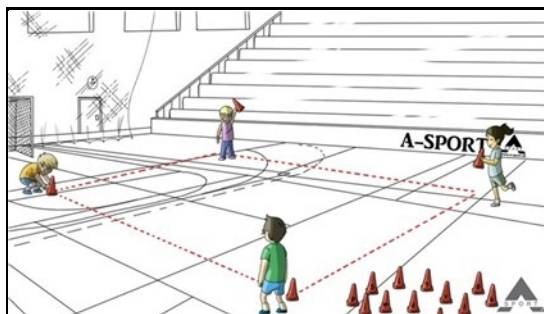
Rundbold med køpgaver:

Deltagerne deles i to hold. Banen er et kvadrat, hvor de 4 hjørner markeres med en kegle. Det ene er ude og placerer sig spredt på banen. Det andet hold er inde og stiller op på en række. De spiller der står i rækken danner ord. Udeholdet vælger en boldopgiver. Opgiverpladsen markeres med en kegle. Første spiller på indeholdet starter med at slå til den opgivne bold med et boldtræ. Det gælder så for udeholdet om at gribe eller samle bolden op. Så hurtigt som muligt kaste de den tilbage til opgiveren, som siger "NU", når han/hun har bolden og står på opgiverpladsen. Hvis bolden gribes dør spilleren, ellers gælder det om at løbe banen rundt fra hjørne til hjørne (her er helle). Hvis en spiller er i løb, når der siges "NU", dør han/hun. Spilleren skal huske en ærtepose fra spanden - løbes med i hånden hele vejen rundt. Hver gang en ny spiller skyder, må de, der er ved et hjørne løbe videre. Når der bliver sagt "NU" dør alle, der er ude fra hjørnerne. Gribes en spillers bold, og der er en, der er løbet, dør vedkommende også. Der tælles point for hver gang en spiller når rundt og aflevere ærteposen i spanden ved keglen. På vej hen til køen danner spilleren et ord. Spilleren kan hente hjælp ved de opstillede kegler med bogstaver på.

Opgaven skrives ned på et stykke papir. Senere i klasselokalet læses alle ord op (ordklasser kan også bestemmes). Udeholdet kommer ind, når der er tre døde. Ved hvert skift kan pointene tælles - ærteposerne i den sidste spand tælles. Husk, at bringe ærteposerne tilbage til den første spand. Klar til næste runde!

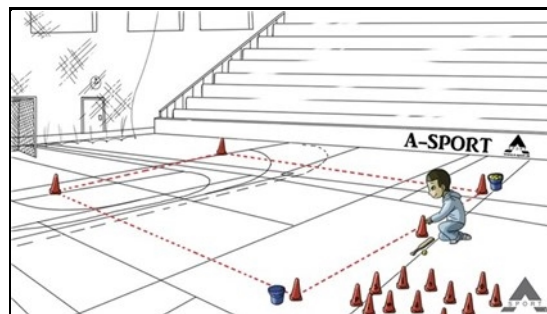
Variation: Der kan også arbejdes med matematik. Kø-opgaven består i at lave et regnestykke (alle regnearter kan inddrages). Kø-opgaverne kan dække alle fagområder. Spillet kan spilles på tid (holdene skifter position efter 5 minutter), eller at holdene skifter position ved tre "døde".

SÅDAN GØR DU:



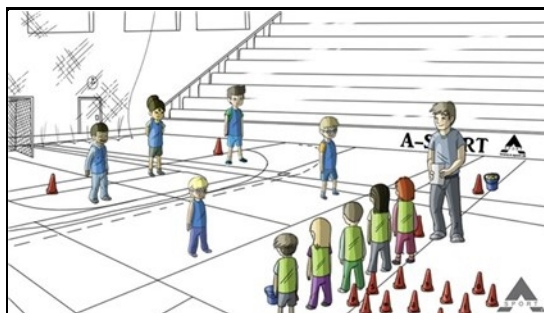
Banen

Banen er et kvadrat, hvor de fire hjørner markeres med en kegle.



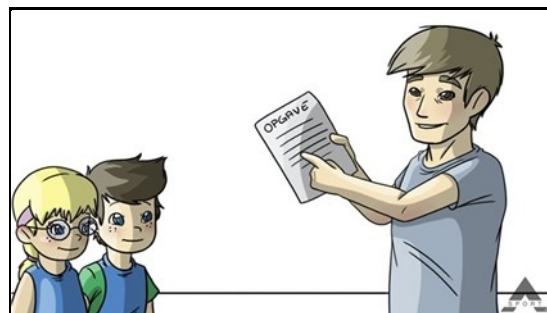
Opgiverpladsen

Opgiverpladsen mellem to kegler markeres med yderligere en kegle.



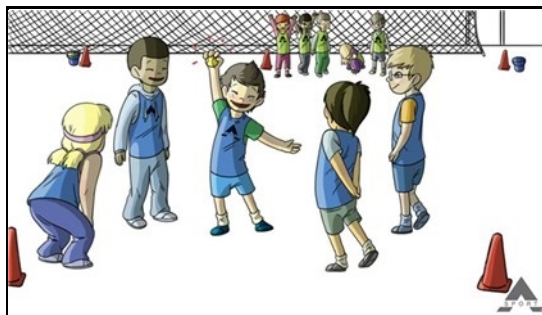
Holdene

I laver to hold. Det ene hold er ude og placerer sig spredt på banen. Det andet hold er inde og stiller op på en række.



Kø-opgave

Læreren fortæller hvad kø-opgaven går ud på - "Du danner et ord og skriver ordet ned på papir"



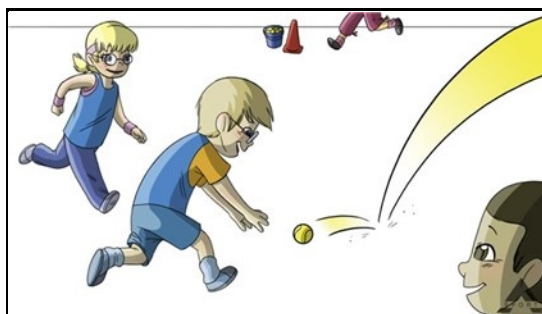
Boldopgiver

Udeholdet vælger en boldopgiver.



Første spiller

Første spiller på indeholdet starter med at slå til den opgivne bold med boldtræet. Spilleren har tre forsøg til at ramme bolden. Hvis spilleren ikke rammer, går han/hun hen til første kegle.



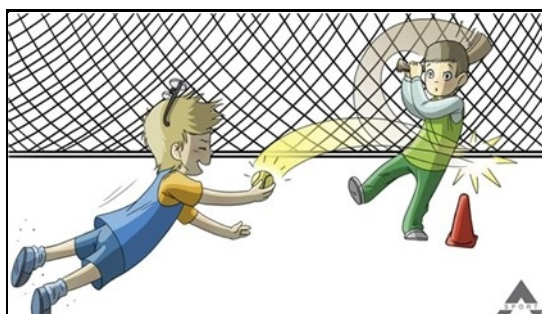
Udeholdet

Det gælder for udeholdet om at gribe eller samle bolden op. De kaster bolden tilbage til opgiveren så hurtigt som muligt.



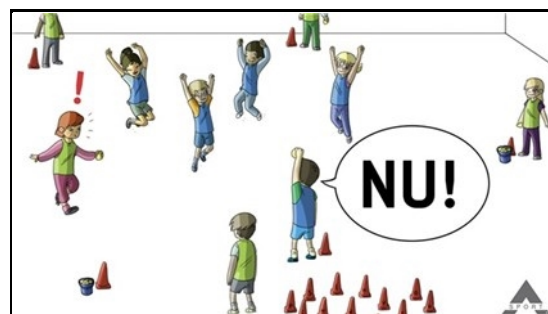
Opgiveren

Når opgiveren har bolden og står på opgiverpladsen, siger han/hun "NU".



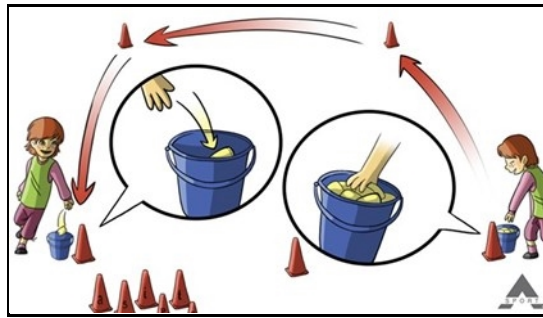
Grebet bold

Hvis bolden gribes dør den spiller, der slår.



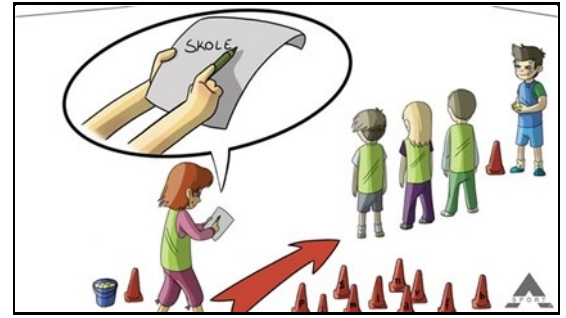
Banen rundt

Når bolden er i spil, løber spillerne banen rundt fra hjørne til hjørne (her er der helle). Hvis en spiller er i løb, når opgiveren siger "NU", dør han/hun.



Ærteposen

Ved første kegle tager spilleren en ærtepose fra spanden og løber med posen i hånden hele banen rundt. Ved sidste kegle afleverer spilleren ærteposen i den anden spand og har nu scoret et point til indeholdet.



Kø-opgave

På vej hen til indeholdets række danner spilleren et ord. Spilleren skriver ordet ned på et stykke papir. Spilleren kan hente hjælp ved de opstillede kegler med bogstaver.