



Se animationsvideoen ved at scanne QR koden her

IDETYPE:

Aktiv læring

ALDERSGRUPPE:

Fra 5 år

REKVISITTER:

Markeringsbrikker med dansk alfabet, Slappuk med dansk alfabet, Slappuk kuffert, papir og blyant.

ANTAL:

4 el. flere

VARIGHED:

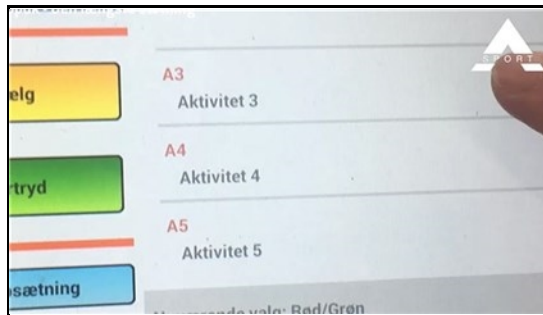
Fra 15 minutter

Slappuk - den længste sætning:

Markeringsbrikkerne med alfabetet lægges ud på gulvet, og lamperne placeres på eller ved siden af udvalgte bogstaver. Når en puck lyser og giver lyd, løber første elev hen til lampen og siger et ord, der begynder med det pågældende bogstav. Derefter slukker de pucken og løber hjem til basen. Skriver fx ordet ned. Næste elev er klar, når en ny puck lyser. Finder et ord som begynder med bogstavet, og som samtidig passer i sætningen som gruppen er i gang med at bygge. Ordene skal danne en korrekt sætning på det pågældende sprog. Hver gang siges ordet højt og sætningen læses. Når eleverne ikke kan bygge videre på sætningen, skriver de sætningen ned henne ved startpunktet/basen. Derefter påbegynder de en ny sætning. Hvor mange sætninger kan gruppen nå og hvilken længde kan de få? Holdet får point efter antal slukkede lamper = antal ord i sætningen. Læreren/pædagogen eller en udvalgt elev flytter rundt på puckene, så alle bogstaver kommer i spil. De må først flytte lampen lige efter den har været oplyst og givet lyd, eller når en gruppe har bevæget sig videre til en ny puck.

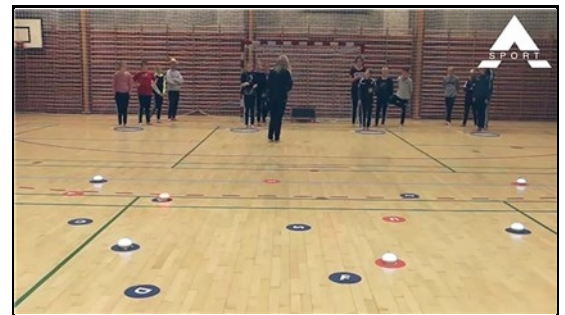
Variation: Kan bruges på alle klassetrin/aldersstrin.

SÅDAN GØR DU:



Hold

I finder spilmenu på tablet og vælg aktivitet 3 - A3. Klassen/gruppen deles i mindst to hold.



Banen

Markeringsbrikkerne med alfabetet lægges ud på gulvet, og lamperne placeres på eller ved siden af udvalgte bogstaver.



Puck lyser

Når en puck lyser og giver lyd, løber eleverne hen til lampen og siger et ord, der begynder med det pågældende bogstav. Derefter slukker de pucken og løber hjem til basen.



Ny puck lyser

Ved den næste lysende puck, løber en ny elev. Gruppen finder et ord som begynder med bogstavet, og som samtidig passer i sætningen som gruppen er i gang med at bygge.



Opgaven

Ordene skal danne en korrekt sætning på det pågældende sprog. Hver gang siges ordet højt og sætningen læses.



Skriver ned

Når eleverne ikke kan bygge videre på sætningen, ren-skriver de hele sætningen henne ved startpunktet/basen.



Ny sætning

Derefter påbegynder de en ny sætning. Hvor mange sætninger kan gruppen nå og hvilken længde kan de få?



Point

Holdet får point efter antal slukkede lamper = antal ord i sætningen.



Fx læreren

Læreren/pædagogen eller en udvalgt elev flytter rundt på puckene, så alle bogstaver kommer i spil. De må først flytte lampen lige efter den har været oplyst og givet lyd, eller når en gruppe har bevæget sig videre til en ny puck.