



Se animationsvideoen ved at scanne QR koden her

## IDETYPE:

Aktiv læring

## ALDERSGRUPPE:

Fra 5 år

## REKVISITTER:

Indlæringmåtte (1 stk.).

## ANTAL:

1 el. flere

## VARIGHED:

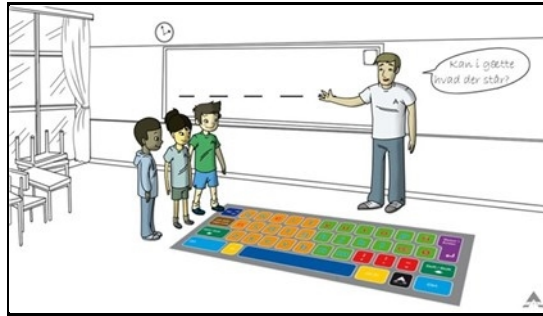
Fra 15 minutter

## Hop og find et bogstav:

Læreren tegner et antal streger på tavlen, der angiver antal bogstaver i et valgt ord. Eleverne går på skift ind på måtten, vælger et felt og hopper og siger bogstavets lyd. Læreren markerer ja eller nej ved at give en af to forskellige lyde og noterer et evt. rigtigt valgt bogstav på den rigtige plads. Der fortsættes til alle bogstaver til hele ordet er fundet og skrevet på tavlen, og en elev har læst ordet højt. Legen fortsætter med at opskrive nye streger til et nyt ord.

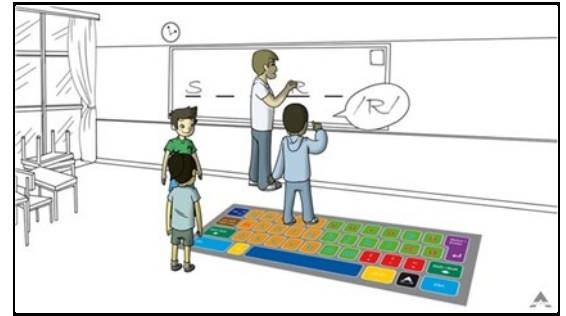
**Variation:** Samtalen i forbindelse med legen kan omfatte vokaler, konsonanter, antal stavelser, ordklasser, lydrette ord, ikke lydrette ord m.m.

### SÅDAN GØR DU:



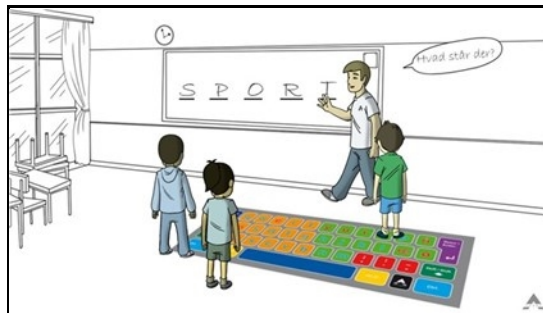
#### Vælg et ord

Læreren vælger et ord, som eleverne skal gætte og tegner det antal streger på tavlen som ordet er langt. Eleverne skal gætte det ord læreren tænker på.



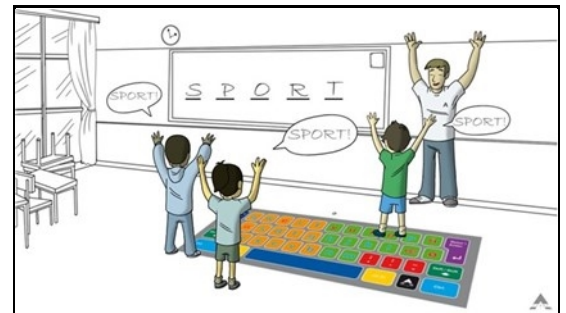
#### Gæt ordet

Eleverne hopper på skift ind på et bogstav på måtten, som de mener er en del af det ord læreren tænker på. Bogstavets lyd siges højt.



#### Stav ordet

Eleverne hopper til hele ordet er fundet.



#### Sig ordet

Når hele ordet står på tavlen, siger eleverne ordet højt.

