

IDETYPE:

Idræt og Træning

ALDERSGRUPPE:

Fra 5 år

REKVISITTER:

En sjippetov.

ANTAL:

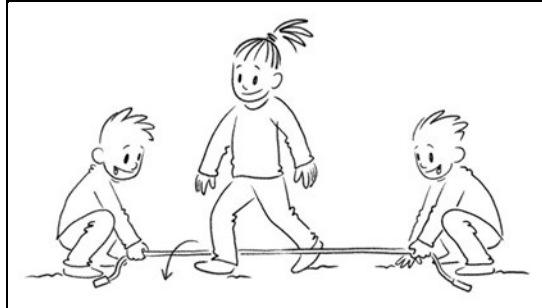
Min. 2

VARIGHED:

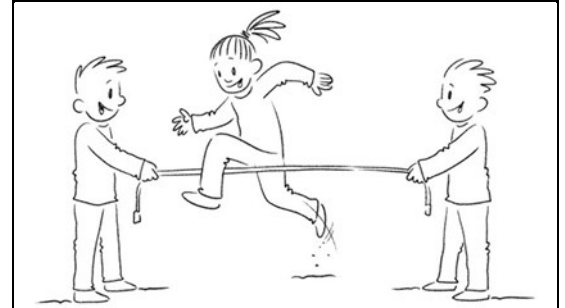
Min. 10 minutter

Kravl over hegnet:

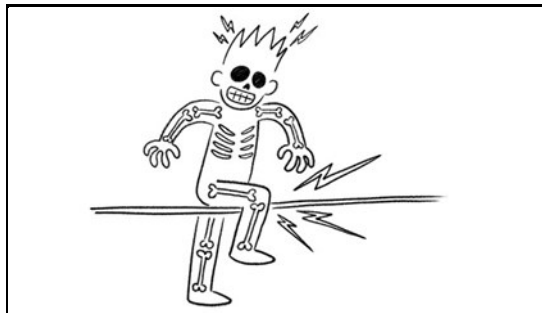
Hvis bolden fra startpakken er skudt ind i indhegningen til bondemandens tyr, er det vigtig at kunne kravle over hegnet og hente bolden. Kan du mon kravle over hegnet uden at få stød?

SÅDAN GØR DU:**Start**

Start med at holde sjippetovet strakt og i lav højde.

**Sværhedsgraden**

Øg sværhedsgraden ved at hæve tovet. Når alle deltagerne har forsøgt at komme over hegnet, hæves hegnet en smule. Dette gentager sig, indtil vinderen er fundet. Hvem vinder i at kravle over hegnet?

**Få stød**

Når du ikke længere kan komme over tovet uden at røre det, får du "stød" og er ude af legen indtil næste runde.



SEJT!



KRAVL OVER HEGNET

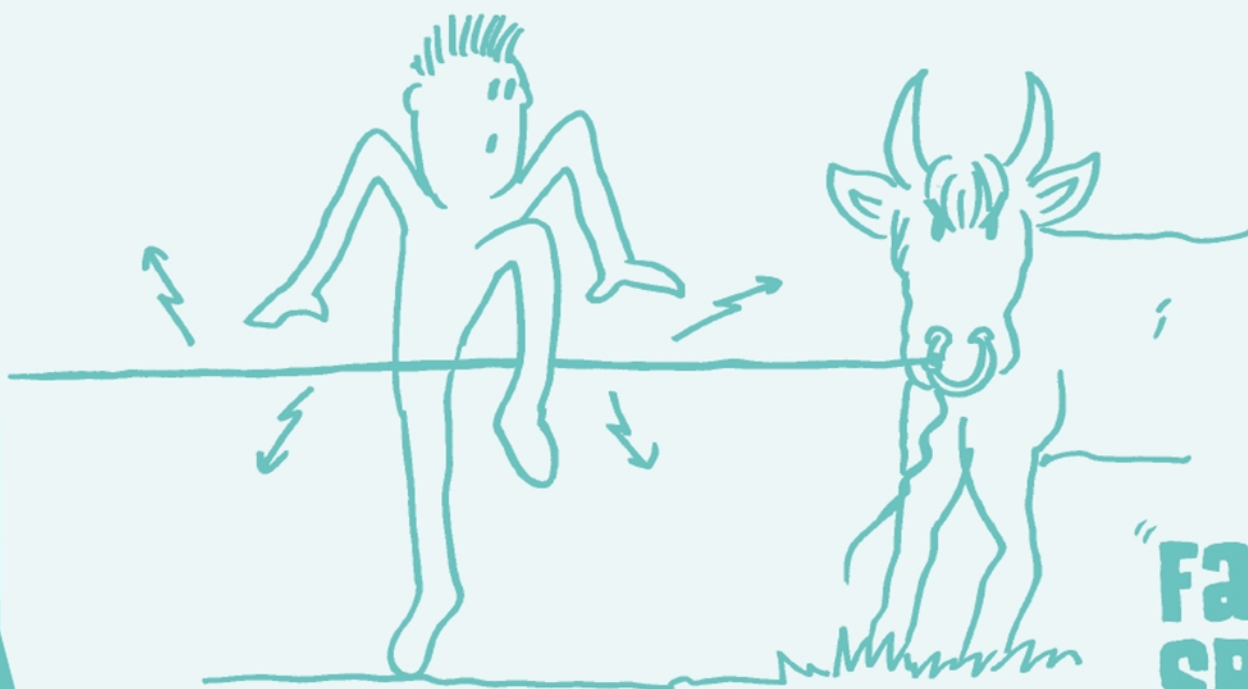
KOM IKKE i STØDET

Hvis bolden fra startpakken er skudt ind i indhegningen til bonde-
mandens tyr, er det vigtig at kunne kravle over hegnet og hente
bolden. Kan du mon kravle over hegnet uden at få stød?

Start med at holde sjippetovet strakt og i lav højde.

Øg sværhedsgraden ved at hæve tovet. Når alle i familien har
forsøgt at komme over hegnet, hæves hegnet en smule. Dette
gentager sig, indtil vinderen er fundet. Hvem vinder i at kravle
over hegnet?

Når du ikke længere kan komme over tovet uden at røre det,
får du "stød" og er ude af legen indtil næste runde.



FAMILY
SPORT