



Se animationsvideoen ved at scanne QR koden her

IDETYPE:

Leg og bevægelse

ALDERSGRUPPE:

Fra 2 år

REKVISITTER:

Sjippetov.

ANTAL:

2 el. flere

VARIGHED:

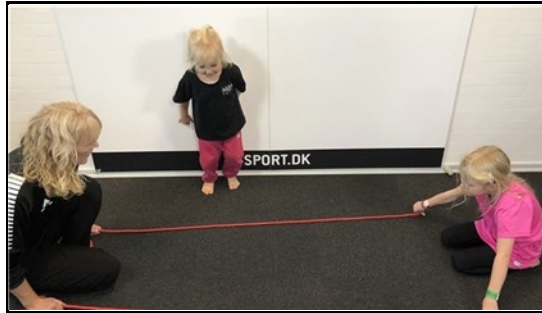
Fra 10 minutter

Leg dig glad - Hoppe og Springe:

Leg, at I er ude for at udforske naturen og må hoppe over et utal af naturens forhindringsbaner. Kviste, brusende bølger og klukkende bække, er nogle af de udfordringer, som I kan simulere med et par sjippetove og en smule fantasi.

Variation: Brug kreativiteten til at lev jer ud på eventyr i naturen. Hop og spring over alle de forhindringer, som I måtte møde på jeres vej.

SÅDAN GØR DU:



Lav en bane

To personer sidder overfor hinanden, med sjippetov mellem sig. Snoren kan tage form, som mange forskellige forhindringer, man kan møde i naturen.



Hop og spring

En tredje person eller flere vælges til at skulle på eventyr i naturen, og må hoppe over de forhindringer, som måtte komme i vejen.



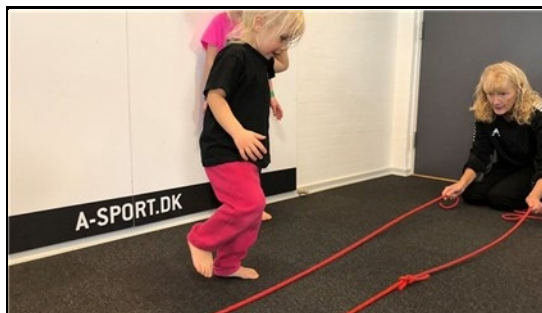
..over tue og tot

I skoven er der både høje myretuer og græstotter, som man skal springe over. Sjippetovene holdes hævet fra jorden, så der kommer højde på hoppet.



..over brusende bølger

Nede ved vandet skummer bølgerne ind over stranden, og man må springe over dem, for ikke at falde i vandet med et plask. Sjippetovene svinges langsomt fra side til side, langs jorden, så det næsten ligner bølger.



..den klukkende lille bæk i skoven

I skoven kommer du til en lille bæk, som du må hoppe over for at komme videre med dit eventyr. Snorene holdes parallelt og rystes, så det ligner en lille bæk.

